

ALCALDIA SAN JOSÉ DE CÚCUTA
OLIMPIADAS INTERNAS MUNICIPALES 2016
"SI SE PUEDE PROGRESAR"

FIXTURE BOLAS CRIOLLAS MIXTO

GRUPO A	
1	AREA METROPOLITANA
2	BANCO DEL PROGRESO
3	BIENESTAR SOCIAL
4	CENTRAL DE TRANSPORTE
5	CONCEJO MUNICIPAL A

GRUPO B	
1	CONCEJO MUNICIPAL B
2	CONTROL INTERNO DE GESTION
3	DESARROLLO SOCIAL A
4	E.I.S CUCUTA S.A
5	EQUIDAD DE GENERO

GRUPO C	
1	DESARROLLO SOCIAL B
2	HACIENDA B SISTEMAS
3	CONTADURIA MUNICIPAL
4	JURIDICA
5	INFRAESTRUCTURA

GRUPO D	
1	SISTEMAS SECRETARIA GENERAL
2	HACIENDA A
3	IMRD
4	FAMILIAS EN ACCION
5	CONTRALORIA MUNICIPAL

GRUPO E	
1	DISCAPACIDAD
2	CENTRO TECNOLOGICO
3	METROVIVIENDA
4	CONCILIACIONES BANCARIAS
5	TRANSITO B LAS ESTRELLAS

GRUPO F	
1	SECRETARIA GENERAL A
2	SECRETARIA DE SALUD A
3	TALENTO HUMANO
4	PLANEACION MUNICIPAL
5	SECRETARIA DEL TESORO

GRUPO G	
1	SECRETARIA GENERAL B
2	INSPECCION SALADO
3	SECRETARIA DE GOBIERNO
4	PERSONERIA MUNICIPAL
5	SEGURIDAD CIUDADANA

GRUPO H	
1	SISBEN
2	SIMGERD
3	PRENSA
4	C. CONVIVENCIA CIUDADANA

GRUPO I	
1	CASA JUSTICIA LIBERTAD
2	TRANSITO A
3	SECRETARIA DE SALUD B
4	ALMACEN



- ✓ En la disciplina de bolas criollas se jugará con cuatro (4) jugadores en campo de juego.
- ✓ Durante todo el desarrollo del encuentro deportivo debe permanecer en cancha como mínimo una (1) mujer por equipo participante.
- ✓ En caso que la deportista femenina no esté presente, el equipo perderá los lanzamientos o turnos correspondientes hasta tanto ella no realice acto de participación en el encuentro.
- ✓ Los equipos deben presentarse quince (15) minutos antes de la hora programada para cada partido, los partidos deberán iniciarse a la hora programada.
- ✓ El mínimo de jugadores para iniciar el encuentro deportivo es de tres (3) deportistas, en caso contrario, transcurrido el tiempo de espera prudencial se perderá por W el encuentro y automáticamente descalificado de olimpiadas.
- ✓ Todo jugador(a) debe presentar su cedula de ciudadanía o carnet de identificación de la secretaria o entidad donde labora, y deberá estar inscrito en planilla entregada a la organización para poder jugar.
- ✓ Se jugará a seis (6) salidas de ocho (8) bolas x equipo.
- ✓ Si el juego está en curso y se suspende el encuentro por imposibilidad técnica a criterio del juez de campo, y se han completado cuatro (4) salidas por equipos participantes, ganará quien más bolas (puntos) a favor lleve, en caso contrario, se dará una espera reglamentaria hasta definir reanudación.
- ✓ La primera fase de grupos: siete (7) grupos de cinco (5) equipos, clasifican (3) primeros de cada grupo más el mejor cuarto (4) puesto de todos los grupos definido por diferencia de puntos.

SEGUNDA RONDA			
LLAVE 1	1 A	VS	3 B
LLAVE 2	2 A	VS	2 B
LLAVE 3	3 A	VS	1 B
LLAVE 4	1 C	VS	3 D
LLAVE 5	2 C	VS	2 D
LLAVE 6	3 C	VS	1 D
LLAVE 7	1 E	VS	3 F
LLAVE 8	2 E	VS	2 F
LLAVE 9	3 E	VS	1 F
LLAVE 10	1 G	VS	3 I
LLAVE 11	2 G	VS	2 H
LLAVE 12	3 G	VS	1 H
LLAVE 13	1 I	VS	MEJOR 4TO LUGAR
LLAVE 14	2 I	VS	3 H



TERCERA RONDA			
A	GANADOR LLAVE 1	VS	GANADOR LLAVE 8
B	GANADOR LLAVE 2	VS	GANADOR LLAVE 9
C	GANADOR LLAVE 3	VS	GANADOR LLAVE 10
D	GANADOR LLAVE 4	VS	GANADOR LLAVE 11
E	GANADOR LLAVE 5	VS	GANADOR LLAVE 12
F	GANADOR LLAVE 6	VS	GANADOR LLAVE 13
G	GANADOR LLAVE 7	VS	GANADOR LLAVE 14
CUARTOS DE FINAL			
LLAVE 1	GANADOR LLAVE A	VS	GANADOR LLAVE E
LLAVE 2	GANADOR LLAVE B	VS	GANADOR LLAVE F
LLAVE 3	GANADOR LLAVE C	VS	GANADOR LLAVE G
LLAVE 4	GANADOR LLAVE D	VS	MEJOR PERDEDOR
SEMIFINAL			
SEMF 1	GANADOR LLAVE 1	VS	GANADOR LLAVE 3
SEMF 2	GANADOR LLAVE 2	VS	GANADOR LLAVE 4
GRAN FINAL			
3ER LUGAR	PERDEDOR SEMF 1	VS	PERDEDOR SEMF 2
CAMPEON	GANADOR SEMF 1	VS	GANADOR SEMF 2

¡JUEGO LIMPIO, DIVERSIÓN Y ÉXITOS!

